会社名	トヨタ自動車株式会社		
プログラム名	クルマまるわかり教室		
ジャンル （複数選択可）	☑環境教育（ESD を含む） ☑キャリア・職業教育　☐ 理科教育（理科実験・科学技術体験） ☐食育　☐ 消費者教育　☑金融・保険・経済教育 ☐英語教育　☐地域理解　☐国際理解　☐礼儀・道徳 ☐福祉・医療・介護　☐生活指導・家庭　☐交通安全 ☐その他　【　　】		
対象学年 （複数選択可）	☑小学校　【小学校５　】学年～【小学校５　】学年 ☐中学校　【中学校１　】学年～【中学校１　】学年 ☐高等学校　【高等学校１　】学年～【高等学校１　】学年 ☐大学・大学院 ☐その他　【　　】		
目的・テーマ	クルマと環境・経済の関わりを学ぶ		
内　容 （200 字以内）	クルマと環境・経済の関わりについて映像・ボードゲームなどを用いて楽しく体験学習。自動車のできる仕組みは自動車工場の特別映像などを用いてわかりやすく学習。また環境に関してはクイズを導入してわかりやすく学習。チーム対抗戦のボードゲームでは各チームが自動車会社の経営者になって環境・経済の両立を図りながらゲームを進行。最後にそれぞれが学んだことエコの葉っぱに記入し、エコの木に貼り付け、みんなで共有する。		
プログラム URL	http://www.toyota.co.jp/gentaiken/program02.html		
会社 URL	http://www.toyota.co.jp		
特　色 （60 字以内）	わかりやすく楽しい独自映像の活用。チーム対抗のオリジナルボードゲーム。「エコの木」を用いた復習と学びの共有。		
対応する教科	社会 総合学習　科	学習指導要領 該当部分	自動車工業
対象人数	~200 人程度	所要時間（コマ）	120 分（ 3 ）
費　用	0 円／人	円／クラス	
必要機材	❏ 企業側で準備するもの 【オリジナル映像、ボードゲームなどの学習教材など】 ❏学校側で準備・提供するもの 【PC、スクリーン、スピーカー、机、椅子など　】		

対象地域	◉全国で開催 ○特定の地域で開催 【　　】		
開催頻度	○月【　　】回　◉年【　200】回　○要望に応じて ○その他　【　　】		
開催場所 （複数選択可）	☑学校（出前授業）　□企業内施設　□外部施設 □その他【　　】		
外部連携機関 （NPO 等）	○無 ◉有【名称：トヨタ原体験事務局　　】		
連絡方法	部署名・係：トヨタ原体験事務局		
	Tel ：0800-700-8001	Mail：	
	連絡受付時間：10:00-18:00（土日祝除く）		
プログラムの写真	写真データの添付　◉有　○無		

以　上

会社名：トヨタ自動車株式会社

プログラム名：クルマまるわかり教室

プログラムの模様：

クイズ風景

ボードゲームの様子

エコの木の共有